

Bundesfachtag der Familienzentren 2024 in Bremen

Handout zum Workshop 9 -Escape Spiele in der Erwachsenenbildung

Iris Hofmann, nifbe e.V. , RTS Hildesheim

iris.hofmann@nifbe.de ; www.nifbe.de

Zur Methode

Kommerzielle Escape Spiele und Räumer aller Art sind auch unter Erwachsenen sehr beliebt. Es pädagogisches Spiel kann dazu dienen, ein herausforderndes Thema durch eine niedrigschwellige Herangehensweise erfahrbar zu machen, um anschließend in die Reflektion zu gehen. Bei der Methode spielt die Wissensvermittlung eine untergeordnete Rolle, denn die eigene Meinung, Haltung oder Biografie sowie die Relevanz des Themas für die (berufliche) Praxis ist entscheidend. In Niedersachsen wurde das vorgestellte Spiel zum Thema „Armut und soziale Lebenslagen von Familien“ z.B. mit FSJler*innen aus Kitas, mit Pädagoginnen, Ehrenamtlichen, Pastor*innen, Kommunalpolitiker*innen, Mitarbeiter*innen aus der Verwaltung eines Wohlfahrtsverbandes, Studierenden bereits erfolgreich durchgeführt.

Zum Inhalt

Das vorgestellte Spiel „Findet das Ding von Dani“ wurde von mehreren Kooperationspartnern*innen 2019-2023 entwickelt, erprobt, mit Expert*innen weiterentwickelt und durch die Ausbildung von Multiplikator*innen in den Transfer gebracht. Das Spiel ist mobil und passt in einen großen Koffer, es kann z.B. in Seminarräumen aufgebaut werden und ist für max. 12 Personen ab 16 Jahre konzipiert. Der Wert der Materialien beträgt nur etwa 250 €. Das Setting ist ein „Second Hand Laden“, in dem Dani aus Versehen ein wertvolles Ding zum Verkauf abgegeben hat. Die Gruppe muss anhand der Rätsel dieses Ding finden, denn sie weiß leider nicht, um was genau es sich handelt. Alle Gegenstände und die Rätsel im Spiel haben etwas mit dem Thema „Armut“ zu tun und können nach dem Spiel zur Reflexion genutzt werden. Spieldauer ca. 60 min, Reflexionszeit mindestens 90 min.

Literatur

Morris, Julia (2020): Escape Rooms in Education

Kleist, Mike (2019); Der Escape-Room Trainer

[DJI - Wie von Armut betroffene Kinder und Jugendliche ihre Situation wahrnehmen](#)

[ZuSi-Armutssensibles_Handeln_in_Kindertageseinrichtungen.pdf](#)

[291_2020_BST_Facsheet_Kinderarmut_SGB-II_Daten_ID967.pdf](#)

[Methode Escape Room - AEWB](#)